Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Центр обучения «Махаон»

Мобильное приложение для поиска полезных ссылок

Выполнил:

ученик 10 класса

Школы №564

Тарасов Егор Романович

Научный руководитель:

педагог д.о.

Морозов Антон Дмитриевич

Омск

2024

**Оглавление**

[**Введение 2**](#_Toc162104418)

[**Цель 3**](#_Toc162104419)

[**Задачи 3**](#_Toc162104420)

[**Анализ аналогов 3**](#_Toc162104421)

[**Описание проекта 3**](#_Toc162104422)

[**Техническая реализация 4**](#_Toc162104423)

[**Вывод 4**](#_Toc162104424)

[**Источники 4**](#_Toc162104425)

# 

# Введение

Сегодня в мире есть достаточно много сайтов с полезной информацией. Но большая часть информации, может быть написана на не понятном языке. Это увеличивает время поиска нужной информации для определенного дела. Данная проблема побудила меня создать приложения, которая будет искать сайты, в которых написана нужная информация для пользователя на понятном для него языке.

# Цель

Создать мобильное приложение для поиска сайтов с нужной для пользователя информацией.

# Задачи

1. Определиться со средствами разработки
2. Изучить среду разработки Android Studio
3. Изучить язык программирования Java
4. Изучить различные библиотеки в Python
5. Выбрать и реализовать основные алгоритмы работы приложения
6. Создать рабочую версию приложения
7. Провести отладку, тестирование
8. Захостить программу для пользователей

# Анализ аналогов

Количество приложений по поиску нужных сайтов очень мало. Но вместо приложений есть различные браузеры, в которых также можно ввести запрос и он нам выдаст ссылки, но в нем мы не можем выбрать уровень понимания информации в сайте. Поэтому было решено создать приложение, в котором можно изменить уровень понимания информации для пользователя.

# Описание проекта

При запуске приложения появляется стартовый экран, на котором имеется надпись «ППС» - это название программы и две кнопки навигации.

Первая кнопка отправляет пользователя в окно, в котором пользователь может задать тему для сайта и выбрать уровень понимания информации, после чего на экране будет надпись, в которой будет несколько ссылок на различные источники. Вторая кнопка отправляет пользователя в окно истории. В нем хранится история всех запросов пользователя с датой данного запроса.

На каждой странице присутствует кнопка навигации «Назад», которая отправляет пользователя на главное меню.

# Техническая реализация

Как уже упоминалось, приложение было написано при помощи языка программирования Java, Python и среды разработки Android Studio, при помощи их стандартных библиотек.

Дизайн приложения изначально был разработан в онлайн-сервисе Figma.

Для создания интерфейса приложения была использована библиотека Python Kivi. В ней создавались различные виджеты и ссылки для кнопок. Основной код программы был написан на языке программирования Python с помощью библиотеки g4f, которая позволяет пользователю отправить запрос в chat GPT.

Контролем версий занималась система контроля версий Git. Код проекта и APK-файл расположены на GitHub (-).

# Вывод

В результате было разработано приложение для поиска ссылок с понятной для пользователя информацией. В дальнейшем я хочу ускорить ответ программы пользователю и создать базу данных, в которой будет содержаться имя пользователя и его пароль от аккаунта в данном приложении.

# Источники

1. <https://docs.oracle.com/en/java/>
2. <https://javarush.ru/>
3. <https://developer.android.com/studio>
4. https://www.figma.com/
5. <https://pythontutor.ru/>
6. <https://www.youtube.com/>
7. https://chat.openai.com/